

three10 X 2023
Artikelbeschreibungen
(Ausschreibungstexte)
gültig ab 20.03.2023

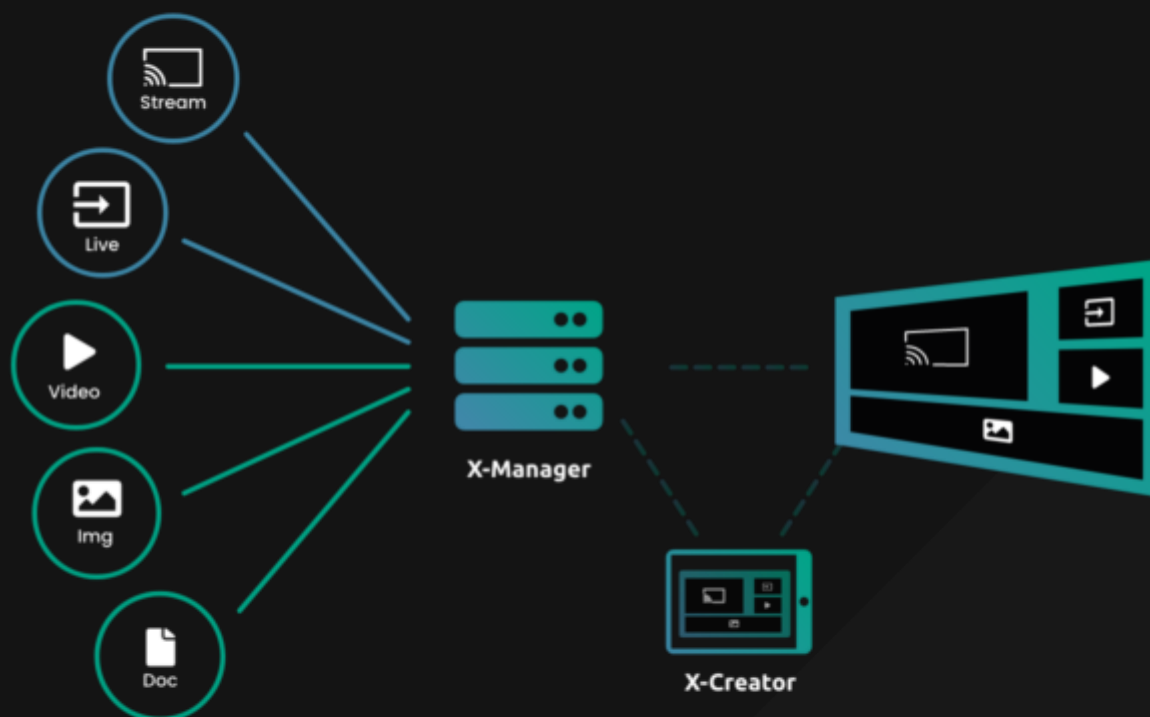
Inhalt

ALLGEMEINE SOFTWARE-BESCHREIBUNG	3
three10 X 2023	4
three10 X 2023 CONNECT	9
three10 X 2023 PROFESSIONAL	15
three10 X 2023 ENTERPRISE	22
three10 X 2023 OPTIONALE SOFTWAREMODULE (AUF ANFRAGE)	23
three10 X 2023 SOFTWAREPFLEGE	24
three10 X SERVICES	25
ANMERKUNGEN	26

ALLGEMEINE SOFTWARE-BESCHREIBUNG

three10 X ist eine innovative AV-IT Software, mit der ganz einfach atemberaubende, digitale Kundenerlebnisse erstellt und gesteuert werden können - so begeistert man heute!

Mehr Informationen zu three10 X finden Sie unter www.three10.eu



SOFTWAREPRODUKTE

three10 X[®] 2023

ART-NR.: T10-SW-XS-23

TYP: three10 Softwareprodukt

BESCHREIBUNG:

Bespielung einer zusammenhängenden three10 X[®] Visualisierung (max. Auflösung abhängig von Hardware-Setup) inkl. three10 X[®] Manager & three10 X[®] Creator

three10 X[®] Manager

Digital Asset Management

User- und Rechteverwaltung

Flexibles Experience-Management

Local X-Manager

Lokale Installation des Digital Asset Management

three10 X[®] Creator

Digital Experience Creation

Abspeichern genannter Medientypen in Presets

Pro Slide kann ein Multi-Window-Layout inkl. Eingänge und Content definiert und hinterlegt werden

Das User-Interface ermöglicht, die unterschiedlichen Digital Assets einfach und agil während der Experience zu aktualisieren, positionieren und aktivieren.

Das Schalten zwischen den einzelnen Slides kann über das User Interface oder einen Standard-Pointer ausgelöst werden.

Speichern von mehreren Slides in Experiences

Kommunikationsmanagement zur Synchronisation (Netzwerk) zwischen den three10 X[®] Creators (Server-Client basierend)

Output

2x 4k

Visualization Clients

Anzahl der Clients zur Darstellung an entsprechenden Senken:

1

Control Clients

Clients zum designen und steuern:

Unlimited

Anzahl an Layers

Unlimited

Anzahl an Slides

Unlimited

Anzahl an Experiences

Unlimited

Images

Unterstützte Bildformate (max. 24 bit):

jpeg, png(alpha), gif

Videos

Unterstützte Codecs

HEVC/h.265, h.264, wmv, vp8, vp9, HAP, mJPEG

Unterstützte Container:

MP4, MOV, AVI, WMV, MKV

Advanced Video Playback

notchLC Codec Support

PDFs

Native Darstellung und Interaktion mit PDF Dateien

HTML-Viewer

Webplugin zur Darstellung von einfachen HTML-Inhalten (Keine Gewährleistung auf Funktionalität der dargestellten Inhalte)

Text Layer

Erstellung von Textlayern inklusive Textformatierung und Unterstützung von eigens installierten Schriftarten

NDI[®] Streams

Senden und empfangen von NDI[®] Streams (Auflösung abhängig von Bandbreite)

webRTC Streams

Senden von webRTC Streams zur Wiedergabe des Canvas im Web-Browser

Live Capture

Darstellung von Capture Inputs bis zu 4k60 je Eingang

Unterstützte Karten:

Datapath VisionSC-DP-2, Datapath VisionHD4, Datapath VisionSC-UHD2

Bis zu 2x UHD 60Hz Capture Channels je Karte

Unterstützte Input Anschlüsse (Karten-abhängig): Displayport 1.2, HDMI 1.4, DVI

Automatische Formaterkennung

3D Stereo Support in Verbindung mit three10 X[®] Module Stereo

Realtime 3D Content

Darstellung von Echtzeit-3D Unity Assets als Asset-Bundle

Widgets

Layer als Widget konfigurieren, um ihn nur am gewählten Client darzustellen

Global Layer

Slide-übergreifende Darstellung von Layern

Media Pool

Globaler Medienpool für alle User und Experiences

Interactive Layer

Interaktion und Steuerung von jedem Layer und Medium in Echtzeit

Rotate / Scale / Crop Layer

Rotieren, skalieren, und zuschneiden von Layern

Slide Favorite

Definition von Slide Favoriten

Experience Favorites

Definition von Experience Favoriten

Visual Mosaik Canvas Editor

Mapping vom virtuellen Canvas auf den grafischen Output

Multi User Canvas Support

Gemeinsames Layouten und interagieren am Canvas

Auto Configuration Deployment

Zentralisierte Konfiguration der X-Creator Clients und automatisiertes Deployment der Konfiguration auf die Clients

Auto Content Deployment

Zentralisierte Content-Ablage und automatische Verteilung der Inhalte an die Clients in Echtzeit

Import / Export Experiences

Import und Export Funktion für die erstellten Experiences

Import / Export X-Creator

Import und Export Funktion für die konfigurierten X-Creator Clients

Experience Verteilung und Streaming Management

Import / Export Environments

Import und Export Funktion für die konfigurierten Environments

three10 Maintenance Tool

Tool zum Erstellen vollständiger Backups vom X-Manager inklusive Datenbank und Medien

Restore Funktion, Sichern der Log Dateien, Ansicht der Umgebungskonsole mit Echtzeiteinträgen

*Hardwareanforderung abhängig vom Einsatzszenario und eingebundenen Medientypen, siehe „three10 X Hardwareempfehlung.pdf (Windows only)

**1x three10 X[®] 2023 SOFTWAREPFLEGE (1 YEAR, Art.Nr.: T10-MT-XS-12) im Kaufpreis enthalten

*** NDI[®] ist eine eingetragene Marke der NewTek Inc.

****Der Betrieb von three10 X-Manager erfordert die Installation von Docker Desktop. Hier können zusätzliche Kosten entstehen.

*****Anzahl der Layer, Slides und Experiences abhängig von der verwendeten Hardware.

three10 X[®] 2023 CONNECT

BESCHREIBUNG:

Bespielung einer zusammenhängenden three10 X[®] Visualisierung (max. Auflösung abhängig von Hardware-Setup) inkl. three10 X[®] Manager & three10 X[®] Creator

three10 X[®] Manager

Digital Asset Management

User- und Rechteverwaltung

Flexibles Experience-Management

Local X-Manager

Lokale Installation des Digital Asset Management

three10 X[®] Creator

Digital Experience Creation

Abspeichern genannter Medientypen in Presets

Pro Slide kann ein Multi-Window-Layout inkl. Eingänge und Content definiert und hinterlegt werden

Das User-Interface ermöglicht, die unterschiedlichen Digital Assets einfach und agil während der Experience zu aktualisieren, positionieren und aktivieren.

Das Schalten zwischen den einzelnen Slides kann über das User Interface oder einen Standard-Pointer ausgelöst werden.

Speichern von mehreren Slides in Experiences

Kommunikationsmanagement zur Synchronisation (Netzwerk) zwischen den three10 X[®] Creators (Server-Client basierend)

Output

4x 4k

Visualization Clients

Anzahl der Clients zur Darstellung an entsprechenden Senken:

2

Control Clients

Clients zum designen und steuern:

Unlimited

Anzahl an Layers

Unlimited

Anzahl an Slides

Unlimited

Anzahl an Experiences

Unlimited

Images

Unterstützte Bildformate (max. 24 bit):

jpeg, png(alpha), gif

Videos

Unterstützte Codecs

HEVC/h.265, h.264, wmv, vp8, vp9, HAP, mJPEG

Unterstützte Container:

MP4, MOV, AVI, WMV, MKV

Advanced Video Playback

notchLC Codec Support

PDFs

Native Darstellung und Interaktion mit PDF Dateien

HTML-Viewer

Webplugin zur Darstellung von einfachen HTML-Inhalten (Keine Gewährleistung auf Funktionalität der dargestellten Inhalte)

Text Layer

Erstellung von Textlayern inklusive Textformatierung und Unterstützung von eigens installierten Schriftarten

NDI[®] Streams

Senden und empfangen von NDI[®] Streams (Auflösung abhängig von Bandbreite)

webRTC Streams

Senden von webRTC Streams zur Wiedergabe des Canvas im Web-Browser

Live Capture

Darstellung von Capture Inputs bis zu 4k60 je Eingang

Unterstützte Karten:

Datapath VisionSC-DP-2, Datapath VisionHD4, Datapath VisionSC-UHD2

Bis zu 2x UHD 60Hz Capture Channels je Karte

Unterstützte Input Anschlüsse (Karten-abhängig): Displayport 1.2, HDMI 1.4, DVI

Automatische Formaterkennung

3D Stereo Support in Verbindung mit three10 X[®] Module Stereo

Realtime 3D Content

Darstellung von Echtzeit-3D Unity Assets als Asset-Bundle

Widgets

Layer als Widget konfigurieren, um ihn nur am gewählten Client darzustellen

Global Layer

Slide-übergreifende Darstellung von Layern

Media Pool

Globaler Medienpool für alle User und Experiences

Interactive Layer

Interaktion und Steuerung von jedem Layer und Medium in Echtzeit

Rotate / Scale / Crop Layer

Rotieren, skalieren, und zuschneiden von Layern

Slide Favorite

Definition von Slide Favoriten

Experience Favorites

Definition von Experience Favoriten

Visual Mosaik Canvas Editor

Mapping vom virtuellen Canvas auf den grafischen Output

Multi User Canvas Support

Gemeinsames Layouten und interagieren am Canvas

Auto Configuration Deployment

Zentralisierte Konfiguration der X-Creator Clients und automatisiertes Deployment der Konfiguration auf die Clients

Auto Content Deployment

Zentralisierte Content-Ablage und automatische Verteilung der Inhalte an die Clients in Echtzeit

Import / Export Experiences

Import und Export Funktion für die erstellten Experiences

Import / Export X-Creator

Import und Export Funktion für die konfigurierten X-Creator Clients

Experience Verteilung und Streaming Management

Import / Export Environments

Import und Export Funktion für die konfigurierten Environments

three10 Maintenance Tool

Tool zum Erstellen vollständiger Backups vom X-Manager inklusive Datenbank und Medien

Restore Funktion, Sichern der Log Dateien, Ansicht der Umgebungskonsole mit Echtzeiteinträgen

Room Connector

Einbindung von Crestron, REST, TCP/UDP Controls im three10 X[®] User Interface

Verknüpfen von Steuerungs-Presets mit three10 X[®] Slides, um beispielsweise das Licht automatisch zu dimmen, wenn ein Film Slide aufgerufen wird

Vereinfachte Erstellung von Präsentationsabläufen, bei denen der Raum gemeinsam mit dem Content reagiert

Ansteuerung von Crestron und REST, TCP/UDP Steuerparametern (dargestellt als Slider (nur Crestron), Toggle oder Trigger im three10 X[®] User Interface).

Direktes Aufrufen der Crestron Benutzeroberfläche als HTML in three10 X[®] erspart zusätzliche Eingabegeräte

Unterstützte Hardware:

- Crestron CP3, CP4
- REST, TCP/UDP-fähige Geräte

Voraussetzung:

three10 X[®] 2023

Notwendige Anpassungen / Services sind nicht im Lizenzpreis enthalten

Three10 X WebControl (Rest Web GUI)

Anzeige und Steuerung von three10 X[®] Funktionalitäten im Browser

Voraussetzung:

three10 X[®] 2023

Notwendige Anpassungen / Services sind nicht im Lizenzpreis enthalten

*Hardwareanforderung abhängig vom Einsatzszenario und eingebundenen Medientypen, siehe
„three10 X Hardwareempfehlung.pdf (Windows only)

**1x three10 X[®] 2023 SOFTWAREPFLEGE (1 YEAR, Art.Nr.: T10-MT-XS-12) im Kaufpreis enthalten

*** NDI[®] ist eine eingetragene Marke der NewTek Inc.

****Der Betrieb von three10 X-Manager erfordert die Installation von Docker Desktop. Hier können zusätzliche Kosten entstehen.

*****Anzahl der Layer, Slides und Experiences abhängig von der verwendeten Hardware.

three10 X[®] 2023 PROFESSIONAL

ART-NR.: T10-SW-XL-23

TYP: three10 Softwareprodukt

BESCHREIBUNG:

Bespielung einer zusammenhängenden three10 X[®] Visualisierung (max. Auflösung abhängig von Hardware-Setup) inkl. three10 X[®] Manager & three10 X[®] Creator

three10 X[®] Manager

Digital Asset Management

User- und Rechteverwaltung

Flexibles Experience-Management

Local X-Manager

Lokale Installation des Digital Asset Management

three10 X[®] Creator

Digital Experience Creation

Abspeichern genannter Medientypen in Presets

Pro Slide kann ein Multi-Window-Layout inkl. Eingänge und Content definiert und hinterlegt werden

Das User-Interface ermöglicht, die unterschiedlichen Digital Assets einfach und agil während der Experience zu aktualisieren, positionieren und aktivieren.

Das Schalten zwischen den einzelnen Slides kann über das User Interface oder einen Standard-Pointer ausgelöst werden.

Speichern von mehreren Slides in Experiences

Kommunikationsmanagement zur Synchronisation (Netzwerk) zwischen den three10 X[®] Creators (Server-Client basierend)

Output

16k px x 16k px

Visualization Clients

Anzahl der Clients zur Darstellung an entsprechenden Senken:

4

Control Clients

Clients zum designen und steuern:

Unlimited

Anzahl an Layers

Unlimited

Anzahl an Slides

Unlimited

Anzahl an Experiences

Unlimited

Images

Unterstützte Bildformate (max. 24 bit):

jpeg, png(alpha), gif

Videos

Unterstützte Codecs

HEVC/h.265, h.264, wmv, vp8, vp9, HAP, mJPEG

Unterstützte Container:

MP4, MOV, AVI, WMV, MKV

Advanced Video Playback

notchLC Codec Support

PDFs

Native Darstellung und Interaktion mit PDF Dateien

HTML-Viewer

Webplugin zur Darstellung von einfachen HTML-Inhalten (Keine Gewährleistung auf Funktionalität der dargestellten Inhalte)

Text Layer

Erstellung von Textlayern inklusive Textformatierung und Unterstützung von eigens installierten Schriftarten

NDI[®] Streams

Senden und empfangen von NDI[®] Streams (Auflösung abhängig von Bandbreite)

webRTC Streams

Senden von webRTC Streams zur Wiedergabe des Canvas im Web-Browser

Live Capture

Darstellung von Capture Inputs bis zu 4k60 je Eingang

Unterstützte Karten:

Datapath VisionSC-DP-2, Datapath VisionHD4, Datapath VisionSC-UHD2

Bis zu 2x UHD 60Hz Capture Channels je Karte

Unterstützte Input Anschlüsse (Karten-abhängig): Displayport 1.2, HDMI 1.4, DVI

Automatische Formaterkennung

3D Stereo Support in Verbindung mit three10 X[®] Module Stereo

Realtime 3D Content

Darstellung von Echtzeit-3D Unity Assets als Asset-Bundle

Widgets

Layer als Widget konfigurieren, um ihn nur am gewählten Client darzustellen

Global Layer

Slide-übergreifende Darstellung von Layern

Media Pool

Globaler Medienpool für alle User und Experiences

Interactive Layer

Interaktion und Steuerung von jedem Layer und Medium in Echtzeit

Rotate / Scale / Crop Layer

Rotieren, skalieren, und zuschneiden von Layern

Slide Favorite

Definition von Slide Favoriten

Experience Favorites

Definition von Experience Favoriten

Visual Mosaik Canvas Editor

Mapping vom virtuellen Canvas auf den grafischen Output

Multi User Canvas Support

Gemeinsames Layouten und interagieren am Canvas

Auto Configuration Deployment

Zentralisierte Konfiguration der X-Creator Clients und automatisiertes Deployment der Konfiguration auf die Clients

Auto Content Deployment

Zentralisierte Content-Ablage und automatische Verteilung der Inhalte an die Clients in Echtzeit

Import / Export Experiences

Import und Export Funktion für die erstellten Experiences

Import / Export X-Creator

Import und Export Funktion für die konfigurierten X-Creator Clients

Experience Verteilung und Streaming Management

Import / Export Environments

Import und Export Funktion für die konfigurierten Environments

three10 Maintenance Tool

Tool zum Erstellen vollständiger Backups vom X-Manager inklusive Datenbank und Medien

Restore Funktion, Sichern der Log Dateien, Ansicht der Umgebungskonsole mit Echtzeiteinträgen

Room Connector

Einbindung von Crestron, REST, TCP/UDP Controls im three10 X[®] User Interface

Verknüpfen von Steuerungs-Presets mit three10 X[®] Slides, um beispielsweise das Licht automatisch zu dimmen, wenn ein Film Slide aufgerufen wird

Vereinfachte Erstellung von Präsentationsabläufen, bei denen der Raum gemeinsam mit dem Content reagiert

Ansteuerung von Crestron und REST, TCP/UDP Steuerparametern (dargestellt als Slider (nur Crestron), Toggle oder Trigger im three10 X[®] User Interface).

Direktes Aufrufen der Crestron Benutzeroberfläche als HTML in three10 X[®] erspart zusätzliche Eingabegeräte

Unterstützte Hardware:

- Crestron CP3, CP4
- REST, TCP/UDP-fähige Geräte

Voraussetzung:

three10 X[®] 2023

Notwendige Anpassungen / Services sind nicht im Lizenzpreis enthalten

Three10 X WebControl (Rest Web GUI)

Anzeige und Steuerung von three10 X[®] Funktionalitäten im Browser

Voraussetzung:

three10 X[®] 2023

Notwendige Anpassungen / Services sind nicht im Lizenzpreis enthalten

Video Matrix

Direkte Ansteuerung von Kreuzschienen im Rahmen von gespeicherten Automationen und Slides

Speicherfunktion für vollständige Ausgabekonfigurationen

Unterstützte Hardware:

IHSE Draco tera

Crestron Digital Media Switcher

Weitere auf Anfrage

Voraussetzung:

three10 X[®] 2023

Notwendige Anpassungen / Services sind nicht im Lizenzpreis enthalten

Stereo 3D

Anzeige von three10 X[®] Content in Stereo (passiv)

Unterstützte Medientypen:

Bilder, Videos, Live-Inputs und Streams

Unterstützung von Stereo-Content über zwei unterschiedliche Kanäle mit Top-Bottom oder Side-by-Side Aufteilung

Voraussetzung:

three10 X[®] 2023

Notwendige Anpassungen / Services sind nicht im Lizenzpreis enthalten

*Hardwareanforderung abhängig vom Einsatzszenario und eingebundenen Medientypen, siehe

„three10 X Hardwareempfehlung.pdf (Windows only)

**1x three10 X[®] 2023 SOFTWAREPFLEGE (1 YEAR, Art.Nr.: T10-MT-XS-12) im Kaufpreis enthalten

*** NDI[®] ist eine eingetragene Marke der NewTek Inc.

****Der Betrieb von three10 X-Manager erfordert die Installation von Docker Desktop. Hier können zusätzliche Kosten entstehen.

*****Anzahl der Layer, Slides und Experiences abhängig von der verwendeten Hardware.

three10 X 2023 ENTERPRISE

ART-NR.: T10-SW-XX-23

TYP: three10 Softwareprodukt

BESCHREIBUNG:

auf Anfrage

OPTIONALE SOFTWAREMODULE (AUF ANFRAGE)

three10 X 2023 SPYDER CONNECTOR

ART-NR.: T10-SW-SC-23

TYP: three10 Softwaremodul

BESCHREIBUNG:

Modul zur Steuerung und Einbindung des Pixelprozessors Christie Spyder X80

Anzeigen und Steuern von Spyder-Layern in three10 X

Option unterschiedliche Inputs der Spyder zusammenhängend darzustellen
(Cluster von 2x2, 1x2, 2x1 und 4x1 Inputs)

Unterstützung von Funktionen ähnlich zu nativen three10 X Layern:

Crop, Scale, Pan&Zoom

Speicherfunktion für vollständige Bildschirmlayouts und Ausgabekonfigurationen

Voraussetzung:

three10 X 2023

Notwendige Anpassungen / Services sind nicht im Lizenzpreis enthalten

three10 X 2023 Aquilon CONNECTOR

ART-NR.: T10-SW-AC-23

TYP: three10 Softwaremodul

BESCHREIBUNG:

Modul zur Steuerung und Einbindung des Pixelprozessors Analog Way Aquilon

Anzeigen und Steuern von Aquilon-Layern in three10 X

Option unterschiedliche Inputs der Spyder zusammenhängend darzustellen
(Cluster von 2x2, 1x2, 2x1 und 4x1 Inputs)

Unterstützung von Funktionen ähnlich zu nativen three10 X Layern:

Crop, Scale, Pan&Zoom

Speicherfunktion für vollständige Bildschirmlayouts und Ausgabekonfigurationen

Voraussetzung:

three10 X 2023

Notwendige Anpassungen / Services sind nicht im Lizenzpreis enthalten

three10 X 2023 REDUNDANCY SYNC

ART-NR.: T10-SW-RD-23

TYP: three10 Softwaremodul

BESCHREIBUNG:

AddOn-Paket zur Schaffung einer Redundanz-Umgebung über zusätzliche Backup Lizenzen

Pro three10 X Lizenz wird eine Backup-Lizenz benötigt

Nur zur Verwendung als Backup bei Ausfall der bestellten Umgebung

SOFTWAREPFLEGE

three10 X[®] 2023 SOFTWAREPFLEGE (1 YEAR)

ART-NR.: T10-MT-XS-12

TYP: three10 Softwareprodukt

BESCHREIBUNG:

Das Paket three10 X[®] Softwarepflege beinhaltet stetige Softwarepflege, regelmäßige Updates und Upgrades auf die neueste three10 X[®] Version

Das Paket ist ab der Version three10 X[®] 2023 gültig

Die Software-Pflegevereinbarung beginnt mit Auslieferung des lizenzierten Produkts und hat eine Mindestlaufzeit von zwölf (12) Monaten, sofern nicht im Auftrag etwas anderes vereinbart ist (siehe Softwarepflege-Vereinbarung)

Projektsupport (SLA für Endkunden) ist NICHT enthalten, kann aber separat angeboten werden

three10 X[®] 2023 SOFTWAREPFLEGE (2 YEARS)

ART-NR.: T10-MT-XM-24

TYP: three10 Softwareprodukt

BESCHREIBUNG:

Das Paket three10 X[®] Softwarepflege beinhaltet stetige Softwarepflege, regelmäßige Updates und Upgrades auf die neueste three10 X[®] Version

Das Paket ist ab der Version three10 X[®] 2023 gültig

Die Software-Pflegevereinbarung beginnt mit Auslieferung des lizenzierten Produkts und hat eine Mindestlaufzeit von vierundzwanzig (24) Monaten, sofern nicht im Auftrag etwas anderes vereinbart ist (siehe Softwarepflege-Vereinbarung)

Projektsupport (SLA für Endkunden) ist NICHT enthalten, kann aber separat angeboten werden

three10 X[®] 2023 SOFTWAREPFLEGE (3 YEARS)

ART-NR.: T10-MT-XL-36

TYP: three10 Softwareprodukt

BESCHREIBUNG:

Das Paket three10 X[®] Softwarepflege beinhaltet stetige Softwarepflege, regelmäßige Updates und Upgrades auf die neueste three10 X[®] Version

Das Paket ist ab der Version three10 X[®] 2023 gültig

Die Software-Pflegevereinbarung beginnt mit Auslieferung des lizenzierten Produkts und hat eine Mindestlaufzeit von sechsunddreißig (36) Monaten, sofern nicht im Auftrag etwas anderes vereinbart ist (siehe Softwarepflege-Vereinbarung)

Projektsupport (SLA für Endkunden) ist NICHT enthalten, kann aber separat angeboten werden

SERVICES

three10 X[®] CONSULTANT

ART-NR.: T10-S-XC-23

TYP: three10 Dienstleistung

BESCHREIBUNG:

three10 X[®] Installation, Inbetriebnahme, Testing

three10 X[®] PRO CONSULTANT

ART-NR.: T10-S-PC-23

TYP: three10 Dienstleistung

BESCHREIBUNG:

Beratung, Validierung

three10 X[®] COACH

ART-NR.: T10-S-TR-23

TYP: three10 Dienstleistung

BESCHREIBUNG:

Anwendertraining

three10 X[®] DESIGNER

ART-NR.: T10-S-DE-23

TYP: three10 Dienstleistung

BESCHREIBUNG:

Konzeption, Content Erstellung

ANMERKUNGEN

Es werden unbefristete node-locked Lizenzen ausgeliefert.

Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen, sowie Lizenz- und Softwarepflegevereinbarung der three10 GmbH.

Alle Preisangaben verstehen sich zuzüglich der jew. gültigen MwSt.

Alle Texte, Abbildungen, technische Daten, Rechte, Preise, usw. sind unverbindlich, Änderungen bleiben uns vorbehalten.

three10 GmbH
Max-Planck-Straße 6
85609 Aschheim
Deutschland